

2008

PRESTACIONES DEL EDITOR DE MUEBLES



Escala 1:10	código: 862	fecha: 04/05/2007	version: 1
Descripción: EB/EB - BAJO 1 PUERTA ; EB/EMHMG - COLUMNA 2 HUECOS			
Fichero:	13_EB_EB.DXF; 13_EB_EMHMG.DXF	Dibujado:	fecha Impresión: 07/05/2007
Dirección:	c:\TEOERP500\datos\presupuestos\E_7\programa\dx\034530_CD_A1\		Página 1

DOCUMENTACIÓN TÉCNICA
DE TEOWIN

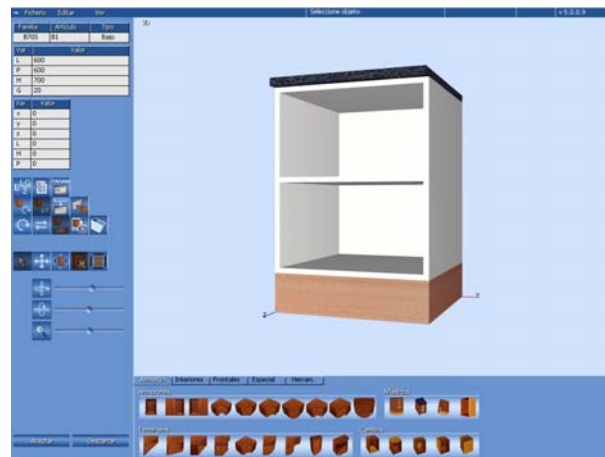
SIMSA

04/03/2008

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Como características generales del Editor de Muebles podemos decir que:

- Los muebles se diseñan a través de un asistente especializado.
- Se genera una formulación automática de cada elemento, editable y modificable por el usuario (modificación de la posición y tamaño de las piezas que componen el mueble).
- Se recalcula automáticamente la posición y el tamaño de las piezas al variar el tamaño global del mueble.
- Presenta las siguientes funciones:
 - Rotación.
 - Voltear elementos.
 - Explosión.
 - Asociación a tipo de tarifa o definición de una pieza sin tarifa.
 - Definición los materiales: puede realizarse pieza a pieza o de forma global.
 - Fijar medidas a las medidas estándares.
 - Invertir la mano del mueble.
- Da la posibilidad de asociar el mueble 3D a un artículo.

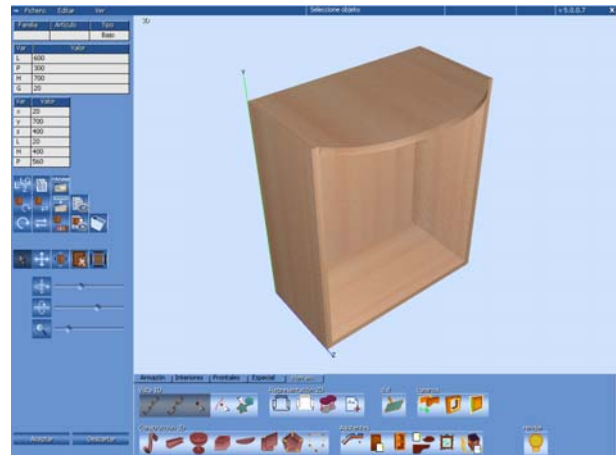


CARACTERÍSTICAS DE LAS HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Veamos a continuación cómo **TeoWin** trabaja cada una de las partes de los muebles u objetos:

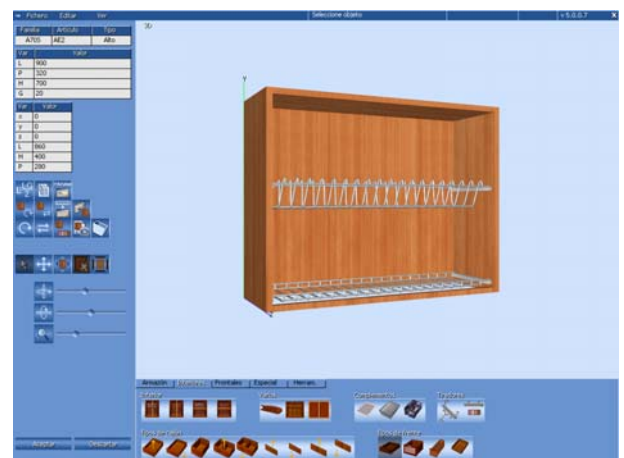
ARMAZONES

- De forma predefinida presenta las siguientes estructuras de armazones:
 - Recto: en este tipo de armazón se puede seleccionar el montaje de sus piezas (costados exteriores, interiores o en inglete).
 - Con frontal curvo.
 - Todo tipo de **rinconeros**: ciegos (izquierdos y derechos), en L, pentagonal, curvo exterior, interior y en Z.
 - Todo tipo de **terminales**: triangulares, en chaflán frontal o con un solo costado, pentagonal, puerta Z, curvo, doble curva, curvo con un solo costado y para península en chaflán.
- Colocación con un solo clic del ratón del zócalo, la encimera, y el salvaencimera.
- Permite la sustitución de costados decorativos.
- Posibilita la definición de formas especiales en todos los elementos del armazón: base, techo, trasera, costados y frontales.



INTERIORES

- Permite insertar elementos en los huecos interiores del armazón:
 - Baldas.
 - Divisiones.
 - Cajones superiores, inferiores o dobles. Ya sean de frente fijo, normal, vitrina o especiero.

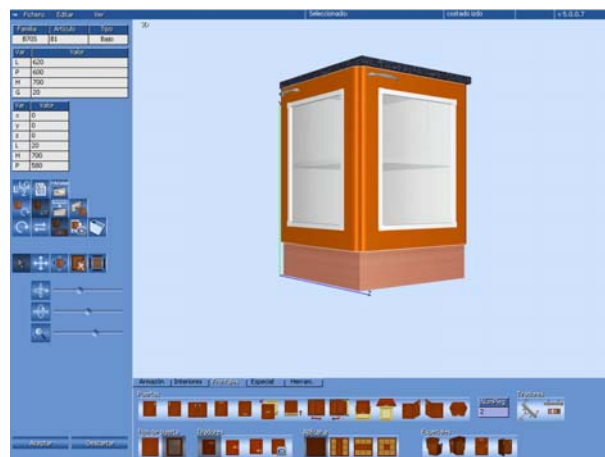


- Gavetas de frente fijo, normal o vitrina.
- Botelleros.
- Cercos.
- Galería (pequeña barandilla decorativa)
- Escurridores, con la posibilidad de seleccionar su configuración: solo escurreplatos, solo escurrevasos, conjunto escurreplatos- escurrevasos o conjunto escurrevasos-escurreplatos.
- Cestos y cubos extraíbles.

FRONTALES

A nivel de frontales el programa incluye:

- Tipos de apertura de las puertas:
 - Abatibles izquierda, derecha o doble.
 - Abatible superior e inferior.
 - Extraíbles.
 - Persiana.
 - Correderas, normal y coplanar.
 - Elevables.
 - Pivotante con apertura superior.
 - Plegables (izquierda, derecha y superior), con definición del número de puertas plegables encadenadas.
- Tipos de puerta:
 - Normales.
 - Vitrinas.
 - Combinadas.

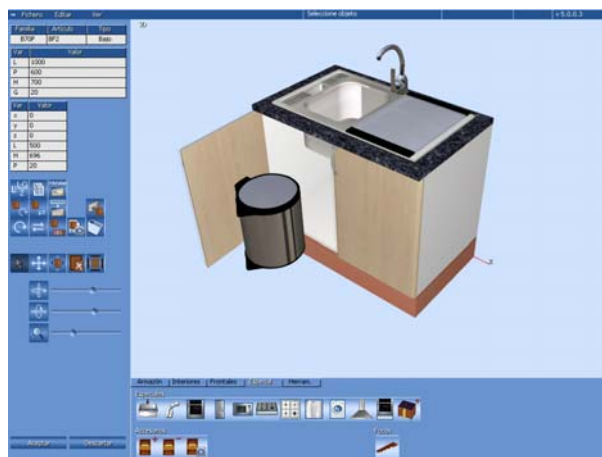


- Libre configuración de los tiradores: tirador doble, fijo, sin tirador, con orientación fija, con modelo especial, etc.
- Posibilidad de colocar las puertas tanto para cubrir la totalidad del mueble como alguno de los huecos generados en la definición de la distribución interior del mueble.
- Posibilidad de cambiar tanto los costados como la trasera por frontales (Islas).
- Un asistente para crear y dibujar cualquier el frontal de cualquier puerta.

ESPECIALES

El programa permite la inserción de diferentes elementos especiales que forman parte del mueble:

- Fregaderos y grifos.
- Hornos y Microondas.
- Nevera.
- Placas y Mandos.
- Lavavajillas y Lavadoras.
- Campanas.
- Rejillas.
- Regletas para rinconeros ciegos: regulan su comportamiento en la escena.
- Accesorios (cestos extraíbles, cuberteros, tolvas de ropa, etc.): añadir, eliminar y vincularlos al mueble.
- Focos halógenos.



HERRAMIENTAS DE DIBUJO

El programa cuenta con las siguientes herramientas de dibujo:

- Herramientas para la construcción en 2D:
 - Crear simbología para la planta y el alzado.
 - Añadir cotas internas para la planta y el alzado.

SERVICIOS INFORMÁTICO MECANIZACIONES, S.A. (Simsa)

C/Sicilia 190, Bajos 08013 Barcelona

Tel: +34.93.244.08.08 - Fax: +34.93.244.08.03

Email: comercial@simsa.es - Web: www.simsa.es

- Herramienta para el tratamiento de los objetos importados.
- Herramientas para la construcción 3D:
 - Tubos.
 - Extrusiones y Revoluciones.
 - Extrusión simple y doble.
 - Extrusión doble por perfil.
 - Cubos.
 - Arcos.
 - Caminos.
- Asistentes para la creación de:
 - Regletas especiales.
 - Frontales de puertas.
 - Elementos de obra.
 - Sobres de cualquier forma.
 - Objetos de reflejo.
 - Costados decorativos (para anexar).
 - Luces de *render*.

